

Er du lei av å daglig måtte oppdatere dine spillprodukter? ToTheGame GameFeeder er en komplett løsning for spillrelaterte webshoper, hvor dine spillprodukter automatisk blir oppdatert fra en av verdens mest oppdaterte spilldatabaser.

Hva er GameFeeder?

GameFeeder er en ny tjeneste som automatisk forsyner spillproduktene i din webshop med den nyeste informasjonen tilgjengelig.

Tjenesten er lagt opp til å fungere uten menneskelig interaksjon, og på den måten avlastes webshoppens redaktør. For at redaktøren skal være oppdatert på webshoppens innhold vil en e-post med en liste over oppdateringer ligge klar i innboksen hver morgen.

Dine spillprodukter vil bli oppdatert med høyoppløselige [videoer](#), [skjermbilder](#), [utgivelsesdatoer](#), [logoer](#), [boks bilder](#), [produktbeskrivelser](#) og mye mer.

Spillinformasjonen er beregnet for det norske marked. Boks bilder og utgivelsesdatoer baserer seg derfor på norsk distribusjon, og produktbeskrivelsene foreligger både på engelsk og norsk.

ToTheGame's Spilldatabase

Spillinformasjonen blir hentet fra ToTheGame's spilldatabase som blir sett på som verdens mest oppdaterte og komplette database for spill.

Siden 2001 har ToTheGame's redaktører jevnlig vært i kontakt med utgivere og utviklere for å skaffe den nyeste og mest pålitelige informasjonen tilgjengelig for [PC](#), [PlayStation 2](#), [PlayStation 3](#), [Xbox](#), [Xbox 360](#), [GameCube](#), [PlayStation Portable](#), [Nintendo DS](#) og [Nintendo Wii](#).

I løpet av årenes gang har ToTheGame skaffet seg en rekke eksklusive avtaler med utviklere og utgivere. Dette gjør at ToTheGame ofte er den første til å publisere ny spillinformasjon.

Implementasjon

ToTheGame's GameFeeder benytter seg av de mest utbredte standarder slik at alle webshoper kan benytte seg av tjenesten, uavhengig av system. Kommunikasjonen

mellom webshop og ToTheGame's spilldatabase skjer derfor over [HTTP](#) som ligger til grunn for all web-trafikk.

Informasjonen som returneres fra ToTheGame's servere er på formatet [XML](#) (fork. *eXtensible Markup Language*). Dette er en utbredt standard som gjør det fleksibelt å flytte informasjon fra et system til et annet.



Når en webshop ønsker informasjon om et dataspill blir det sendt en forespørsel til ToTheGame's server. Serveren pakker etterspurte informasjon inn i et XMLdokument som overføres tilbake til webshoppens. Deretter kan webshoppens bruke en XML-leser som analyserer dokumentet og som presenterer informasjonen på ønsket måte i din webshop.

Hvorfor GameFeeder?

- Omfattende spillinformasjon
- Pålitelig informasjon
- Norsk produktbeskrivelse
- Automatisk oppdatering
- Eksklusivt materiell
- E-postvarsling av endringer
- Enkel implementasjon

Annonseringsfordeler

Som kunde av GameFeeder oppnår du fordeler dersom du ønsker å annonsere på [ToTheGame.com](#)

Vi gir **20%** rabatt på alle typer annonser på [ToTheGame](#) dersom du er kunde av GameFeeder*

* *Maks 3 måneder pr. år*

Ja, jeg ønsker mer informasjon

For mer informasjon om GameFeeder kan du besøke vår hjemmeside: www.tothegame.com/gamefeeder

Eller, epost: knut@tothegame.com

